



**AUGMENTED
SCIENCE**



Proje Numarası: 2023-1-PL01-KA220-SCH-000164042

BÜLTEN

SON

HOŞ GELDİNİZ

ŞİMDİYE KADARKİ
BAŞARILAR

HABERLER VE
GELECEK
ETKİNLİKLER

PROJE
SONUÇLARI



HOŞGELDİNİZ

Erasmus+ Augmented Science Projesi'nin son haber bültenine hoş geldiniz!

Yolculuğumuzun sonuna yaklaşırken, projenin nihai başarılarını ve kilometre taşlarını paylaşmaktan gurur duyuyoruz. Geçtiğimiz iki yıl boyunca, ortaklar Augmented Reality (AR) teknolojisini fen eğitimine entegre etmek için işbirliği içinde çalışarak öğrenmeyi daha etkileşimli, erişilebilir ve geleceğe hazır hale getirdiler.



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

ŞİMDİYE KADARKİ ETKİNLİKLER



WP3 – AR ile Zenginleştirilmiş Deneyler ve Simülasyonlar

Mobil uygulama Piri Technology tarafından başarıyla tamamlanmış olup, yakında Android cihazlarda Play Store ve iPhone'larda App Store üzerinden indirilebilir hale gelecektir.

Tüm ortaklar, öğretmenler ve öğrenciler için geniş erişilebilirlik sağlamak amacıyla kendi ulusal dillerine çevirileri tamamlamıştır.

WP4 – Web Tabanlı Aktif Öğrenme Sistemi (WALS)

Polygonal North, öğretmenlerin ve öğrencilerin çevrimiçi olarak AR deneyleri ve etkinlikleriyle etkileşime girmesini sağlayan WALS platformunun İngilizce versiyonunu tamamladı.

Tüm ortaklar sistemi test etti ve işlevselliği, kullanılabilirliği ve eğitim değerini artırmak için kapsamlı geri bildirimlerde bulundu.



HABERLER VE GELECEK ETKİNLİKLER

ÖĞRENME, ÖĞRETİM VE EĞİTİM FAALİYETİ (LTTA):

17 ve 24 Ekim 2025 tarihlerinde öğretmenler, eğitimciler ve akademisyenlerin katılımıyla çevrimiçi bir Öğrenme, Öğretim ve Eğitim Faaliyeti (LTTA) düzenlendi.

Katılımcılar, e-kitabı, mobil uygulamayı ve WALS platformunu keşfettiler ve test ettiler, projenin yenilikçi araçları ve yöntemleri hakkında pratik deneyim kazandılar.

ÇOĞALTICI ETKİNLİKLER

Projenin sona ermesinden önce, Kasım 2025'te ortak ülkelerde çoğaltıcı etkinlikler düzenlenecektir.

Her etkinlik, öğretmenler, araştırmacılar, öğrenciler, alan uzmanları ve ortaklık dışındaki diğer paydaşlar dahil olmak üzere en az 30 katılımcıyı bir araya getirecektir.

Bu etkinlikler, proje sonuçlarının yaygınlaştırılmasına, iyi uygulamaların paylaşılmasına ve fen eğitiminde AR'nin entegrasyonunun teşvik edilmesine hizmet edecektir.

TOPLANTILAR

Çevrimiçi Toplantılar: Projenin başlangıcından bu yana, ortaklar arasında koordinasyonu, güncellemeleri ve problem çözmeyi kolaylaştıran 16 çevrimiçi toplantı düzenlendi.

ULUSÖTESİ PROJE TOPLANTILARI (TPM)

TPM2 – Bursa, Türkiye (9-10 Nisan 2025)

TPM3 – Larissa, Yunanistan (9-10 Eylül 2025)

Bu toplantılar, sonuçları pekiştirmek, ilerlemeyi değerlendirmek ve nihai yaygınlaştırma ve kapanış faaliyetlerine hazırlanmak için çok önemliydi.



Augmented Science projesi hedeflerine başarıyla ulaşmıştır:

- AR ile zenginleştirilmiş deneyler, simülasyonlar ve etkileşimli bir mobil uygulama geliştirilmiştir.
- Senaryo tabanlı fen ünitelerinin yer aldığı yenilikçi bir e-kitap oluşturuldu.
- Açık bir eğitim platformu olarak Web tabanlı Aktif Öğrenme Sistemi (WALS) başlatıldı.
- Eğitimcilere eğitim verildi ve okulların bilim eğitiminde dijital araçları benimsemeleri için destek sağlandı.



Tüm proje sonuçları, proje web sitesi ve platformları aracılığıyla ücretsiz olarak erişilebilir olmaya devam edecektir. Böylece proje süresi boyunca ve sonrasında da kullanımının devamı ve uzun vadeli sürdürülebilirliği sağlanacaktır.

AUGMENTED SCIENCE Projesi hakkında daha fazla bilgi için bizi takip edin! Web sitesini (<https://augmentedscience.eu/>) ziyaret edin ve bizimle iletişime geçin.

**Güncel bilgileri takip edin
ve bize katılın!**



<https://www.facebook.com/augmentedscience/>



<https://x.com/augmentedsci>



<https://www.instagram.com/augmented.science.eu/>