



**AUGMENTED
SCIENCE**



Numer projektu: 2023-1-PL01-KA220-SCH-000164042

BIULETYN OSTATECZYN

- [WITAMY
- [DOTYCHCZASO
- [WE OSIĄGNIĘCIA
- [AKTUALNOŚCI I
- [NADCHODZĄCE
- [WYDARZENIA
- [ZAKOŃCZENIE
- [PROJEKTU



WITAMY

Witamy w ostatnim biuletynie projektu Erasmus+ Augmented Science!

Zbliżając się do końca naszej podróży, z dumą dzielimy się końcowymi osiągnięciami i kamieniami milowymi projektu. W ciągu ostatnich dwóch lat partnerzy współpracowali nad włączeniem rzeczywistości rozszerzonej (AR) do nauczania przedmiotów ścisłych, tak aby nauka stała się bardziej interaktywna, dostępna i gotowa na przyszłość.



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

DOTYCHCZASOWE OSIĄGNIĘCIA W PROJEKCIE:

WP3 – Eksperymenty i symulacje wzbogacone o rzeczywistość rozszerzoną

Aplikacja mobilna została stworzona przez firmę Piri Technology i wkrótce będzie dostępna do pobrania na urządzenia z systemem Android za pośrednictwem sklepu Play Store oraz na iPhone'y za pośrednictwem sklepu App Store.

Wszyscy partnerzy zakończyli tłumaczenia treści aplikacji na swoje języki narodowe, zapewniając szeroką dostępność dla nauczycieli i uczniów w różnych krajach.

WP4 – Platforma e-learningowa (WALS)

Firma Polygonal North stworzyła angielską wersję platformy WALS, umożliwiającą nauczycielom i uczniom interakcję z eksperymentami i ćwiczeniami AR online.

Wszyscy partnerzy przetestowali system i przekazali kompleksowe opinie w celu poprawy funkcjonalności, użyteczności i wartości edukacyjnej.



AKTUALNOŚCI I NADCHODZĄCE WYDARZENIA

DZIAŁANIA ZWIĄZANE Z UCZENIEM SIĘ, NAUCZANIEM I SZKOLENIAMI (LTTA):

W dniach 17 i 24 października 2025 r. zorganizowano internetowe wydarzenie LTTA z udziałem nauczycieli, wychowawców i specjalistów z dziedziny nauk ścisłych.

Uczestnicy zapoznali się z e-bookiem, aplikacją mobilną i platformą WALS oraz przetestowali je, zdobywając praktyczne doświadczenie w zakresie innowacyjnych narzędzi i metod wykorzystywanych w projekcie.

WYDARZENIA UPOWSZECHNIAJĄCE

Przed zakończeniem projektu, w listopadzie 2025 r. w krajach partnerskich odbędą się wydarzenia upowszechniające rezultaty projektu.

Każde wydarzenie zgromadzi co najmniej 30 uczestników, w tym nauczycieli, badaczy,

studentów, specjalistów ds. edukacji i inne zainteresowane osoby.

Wydarzenia te będą służyć rozpowszechnianiu wyników projektu, dzieleniu się dobrymi praktykami i zachęcaniu do włączania AR do nauczania przedmiotów ścisłych.

SPOTKANIA

Spotkania online: Od początku projektu odbyło się 16 spotkań online, ukierunkowanych na koordynację projektu i rozwiązywanie bieżących problemów w projekcie.

MIĘDZYNARODOWE SPOTKANIA PARTNERÓW (TPM):

TPM2 – Bursa, Turcja (9–10 kwietnia 2025 r.)

TPM3 – Larissa, Grecja (9–10 września 2025 r.)

Spotkania te miały zasadnicze znaczenie dla konsolidacji wyników, oceny postępów prac w projekcie oraz przygotowania do końcowych działań związanych z rozpowszechnianiem i zamknięciem projektu.



Projekt Augmented Science pomyślnie osiągnął swoje cele:

- Opracowanie eksperymenty wzbogacone o rzeczywistość rozszerzoną, symulacje oraz interaktywną aplikację mobilną.
- Stworzenie innowacyjnego ebooka z treściami naukowymi opartymi na scenariuszach zajęć.
- Uruchomienie internetowego systemu aktywnego uczenia się (WALS) jako otwartej platformy edukacyjnej.
- Przeszkolenie nauczycieli i umożliwienie szkołom wdrożenia narzędzi cyfrowych w nauczaniu przedmiotów ścisłych.



Wszystkie wyniki projektu będą nadal dostępne bezpłatnie na stronie internetowej projektu i platformach, co zapewni możliwość ich dalszego wykorzystania i długoterminową trwałość po zakończeniu projektu.

**Bądź na bieżąco i
zaangażuj się w projekt!**

Więcej informacji na temat projektu AUGMENTED SCIENCE znajdziesz na stronie internetowej (<https://augmentedscience.eu/>) Zapraszamy do kontaktu.



<https://www.facebook.com/augmentedscience/>



<https://x.com/augmentedsci>



<https://www.instagram.com/augmented.science.eu/>