



**AUGMENTED
SCIENCE**



Hankkeen numero: 2023-1-PL01-KA220-SCH-000164042

UUTISKIRJEESEEN LOPULLINEN

- TERVETULOA
- TÄHÄNASTISET
SAAVUTUKSET
- UUTISET JA TULEVAT
TAPAHTUMAT
- PROJEKTIN
PÄÄTTYMINEN



TERVETULOA

Tervetuloa Erasmus+ Augmented Science -projektin viimeiseen uutiskirjeeseen! Matkan päättyessä olemme ylpeitä voidessamme jakaa projektin lopulliset saavutukset ja virstanpylväät. Kahden viime vuoden aikana kumppanit ovat tehneet yhteistyötä lisätyn todellisuuden (AR) integroimiseksi tiedekasvatukseen, mikä on tehnyt oppimisesta interaktiivisempaa, helpommin lähestyttävää ja tulevaisuuteen valmista.



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

TÄHÄNASTISET SAAVUTUKSET



WP3 – AR-tehostetut kokeet ja simulaatiot

Piri Technology on saanut mobiilisovelluksen valmiiksi, ja se on pian ladattavissa Android-laitteille Play Storesta ja iPhone-laitteille App Storesta.

Kaikki kumppanit ovat saaneet käännökset valmiiksi omille kielilleen, mikä takaa sovelluksen laajan saatavuuden opettajille ja oppilaille.

WP4 – Verkkopohjainen aktiivinen oppimisjärjestelmä (WALS)

Polygonal North on toimittanut WALS-alustan englanninkielisen version, jonka avulla opettajat ja oppilaat voivat olla vuorovaikutuksessa AR-kokeiden ja -aktiviteettien kanssa verkossa.

Kaikki kumppanit ovat testanneet järjestelmän ja antaneet kattavaa palautetta sen toiminnallisuuden, käytettävyyden ja opetuksellisen arvon parantamiseksi.



UUTISET JA TULEVAT TAPAHTUMAT

OPPIMIS-, OPETUS- JA KOULUTUSTOIMINTA (LTT)

Verkossa järjestettiin 17. ja 24. lokakuuta 2025 LTT-tapahtuma, johon osallistui opettajia, kouluttajia ja tiedealan ammattilaisia.

Osallistujat tutustuivat ja testasivat e-kirjaa, mobiilisovellusta ja WALS-alustaa ja saivat käytännön kokemusta projektin innovatiivisista työkaluista ja menetelmistä.

MONISTAMISTILAISUUDET

Ennen projektin päättymistä marraskuussa 2025 järjestetään monistamistilaisuuksia kumppanimaissa.

Jokaiseen tilaisuuteen osallistuu vähintään 30 osallistujaa, mukaan lukien opettajat, tutkijat, opiskelijat, koulutusalan ammattilaiset ja muut sidosryhmät kumppanuuden ulkopuolelta.

Näiden tilaisuuksien tarkoituksena on levittää projektin tuloksia, jakaa hyviä käytäntöjä ja kannustaa AR:n integroimista tiedekasvatukseen.

KOKOUKSET

Verkkokokoukset: Projektin alusta lähtien on pidetty 16 verkkokokousta, jotka ovat helpottaneet koordinoimista, päivityksiä ja ongelmanratkaisua kumppaneiden välillä.

KANSAINVÄLISET KUMPPANIKOKOUKSET (TPM):

TPM2 – Bursa, Turkki (9.–10.4.2025)

TPM3 – Larissa, Kreikka (9.–10.9.2025)

Nämä kokoukset olivat välttämättömiä tulosten vahvistamiseksi, edistymisen arvioimiseksi ja lopullisten tiedotustoimien ja päätöstapahtumien valmistelemiseksi.

PROJEKTIN PÄÄTTYMINEN



Augmented Science -projekti on saavuttanut tavoitteensa:

- Kehitetty AR-teknologiaa hyödyntävät kokeet, simulaatiot ja interaktiivinen mobiilisovellus.
- Luotiin innovatiivinen e-kirja, joka sisältää skenaarioihin perustuvaa tiedesisältöä.
- Lanseerattiin verkkopohjainen aktiivisen oppimisen järjestelmä (WALS) avoimena koulutuslustoana.
- Koulutettiin opettajia ja kannustettiin kouluja ottamaan käyttöön digitaalisia työkaluja tiedekasvatuksessa.



Kaikki projektin tulokset ovat vapaasti saatavilla projektin verkkosivustolla ja alustoilla, mikä takaa niiden jatkuvan käytön ja pitkän aikavälin kestävyys projektin päättymisen jälkeenkin.

**Pysy ajan tasalla ja
osallistu!**

Seuraa lisätietoja AUGMENTED SCIENCE -projektista! Käy verkkosivustolla (<https://augmentedscience.eu/>) ja ota yhteyttä meihin.



<https://www.facebook.com/augmentedscience/>



<https://x.com/augmentedsci>



<https://www.instagram.com/augmented.science.eu/>