



Co-funded by
the European Union

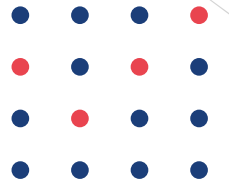


**AUGMENTED
SCIENCE**

PROJE NUMARASI: 2023-1-PL01-KA220-SCH-000164042

ETKİLEŞİMLİ FEN EĞİTİMİ İÇİN ARTIRILMIŞ GERÇEKLİK SİMÜLASYONLARI İLE ÖĞRENMEYİ ZENGİNLEŞTİRMEK

This project is funded with the support of the European Commission. The information and views set out in this document are those of the author(s) and do not necessarily reflect the official opinion of the European Commission. Neither the European Union institutions nor any person acting on their behalf may be held responsible for the use which may be made of the information contained therein.



Proje Başlığı: Augmented Science

Proje Başlangıç Tarihi: 01/12/2023

Proje Bitiş Tarihi: 30/11/2025



PROJE HAKKINDA

Augmented Science projesi, Artırılmış Gerçeklik (AR) teknolojisini entegre ederek, fen öğretmenlerinin ve öğrencilerin teknolojik ve pedagojik yetkinliklerini geliştirerek fen eğitiminde bir referans noktası olmayı hedeflemektedir. Proje, AR ile zenginleştirilmiş gösterimler ve deneyler sunarak fen eğitimini daha erişilebilir ve ilgi çekici hale getirmeyi, geleneksel ve dijital eğitim arasındaki uçurumu kapatmayı amaçlamaktadır. Eğitimcileri yenilikçi araçlarla desteklemekte, AB genelinde işbirliğini teşvik etmekte ve eğitimde dijital dönüşümü desteklemektedir. Kapsamlı yaygınlaştırma, mesleki gelişim ve erişime açık eğitim materyalleri sayesinde sürdürülebilirlik sağlanacak, AB'nin dijital eğitim kapasitesi güçlendirilecek ve fen öğrenimi öğrenciler için daha etkili ve çekici hale getirilecektir.



HEDEFLER

Augmented Science projesinin temel hedefi, AB okulları için AR ile zenginleştirilmiş bilim içeriği ve deneyler geliştirmek, uygulamak ve sürdürmektir.

Özel hedefler şunlardır:

- Öğrenmeyi daha etkileşimli ve ilgi çekici hale getirmek için AR ile zenginleştirilmiş içerik ve deneyler geliştirerek bilim eğitimini geliştirmek
- Öğretmenleri ve akademisyenleri, öğretimin etkinliğini ve öğrencilerin katılımını artırmak için araçlar ve kaynaklarla desteklemek
- Dijital teknolojileri fen eğitimine entegre ederek dijital hazırlık ve dayanıklılığı artırmak suretiyle dijital dönüşümü teşvik etmek
- Etkileşimli ve uygulamalı öğrenme deneyimlerini desteklemek için web tabanlı bir Aktif Öğrenme Sistemi (WALS) ile aktif öğrenmeyi kolaylaştırmak
- AB genelindeki eğitimciler ve araştırmacılar arasında, fen içeriğini işbirliği içinde tanımlamak ve en iyi uygulamaları paylaşmak için ulusötesi işbirliğini teşvik etmek.

Arttırılmış Gerçeklik (AR) tabanlı öğrenme ortamı, fen öğretmenlerinin fen öğrenme ve öğretme süreçlerini destekleyecek ve fen laboratuvarlarını öğrencilerin tabletlerine veya cep telefonlarına taşıyacaktır. Fen eğitimini ulaşılabilir ve çekici hale getirmek ve aktif öğrenmeyi sürdürmek için bu tür AR ile zenginleştirilmiş simülasyonlara ihtiyaç vardır.

ANAHTAR ÇIKTILAR

Fen Bilimleri Ders İeriđi-Senaryo Zenginleřtirilmiř Etkinlikler E-Kitap

Geleneksel fen bilimleri ieriđini, WALs aracılıđıyla indirilebilir etkinlik kartları da dahil olmak üzere, etkileřimli **AR destekli öğrenme materyallerine dönüřtüren yenilikçi bir e-kitap.**

AR Zenginleřtirilmiř Deneyler ve Simölasyonlar

Öğrencilerin deđiřkenleri deđiřtirip sonuçları gözlemleyerek, her zaman ve her yerde deneyler yapabilmelerini sađlayan ve üst düzey düşünme becerilerini güçlendiren **mobil tabanlı simölasyonlar.**

Web Tabanlı Aktif Öğrenme Sistemi (WALS)

Fiziksel laboratuvar malzemeleri olmadan, uygulamalı AR uygulamaları sunan, öz düzenlemeli öğrenmeyi, öğretmen liderliđini ve tekrarlanan deneyleri destekleyen dijital bir öğrenme ortamı.

AUGMENTED SCIENCE ORTAKLIđI

Augmented Science konsorsiyumu řunları iđerir



Lodz Üniversitesi
(Polonya)



Bursa Uludağ Üniversitesi
(Türkiye)



Innovation Hive
(Yunanistan)



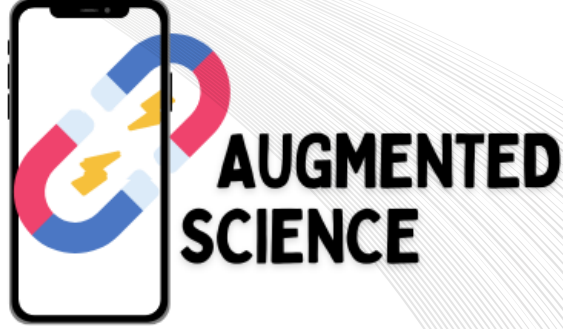
Polygonal North Oy
(Finlandiya)



PiriTeknoloji
(Türkiye)



Liceum Ogólnokształcące im.
Wojska Polskiego w
Nowym Dworze Mazowieckim
(Polonya)



UZUN VADELİ VİZYON

Augmented Science, AR tabanlı metodolojileri günlük öğretim uygulamalarına entegre ederek Avrupa'nın geleceğe hazır fen eğitimi kapasitesini güçlendirir.

Öğretmenleri güçlendirir, öğrencileri motive eder ve fen eğitiminin dijital çağda ilgi çekici, erişilebilir ve dayanıklı olmasını sağlar.



<https://augmentedscience.eu/>



<https://www.facebook.com/augmentedscience/>



<https://x.com/augmentedsci>



<https://www.instagram.com/augmented.science.eu/>